|  |  |
| --- | --- |
| Uma imagem contendo placar, desenho, relógio  Descrição gerada automaticamente | **ATIVIDADE ADICIONAL PRÁTICA – JAVA** |
| JAVA-10 – Métodos |

**Instruções gerais:**

|  |
| --- |
| 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos. |
| **Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas** |

**EXERCÍCIOS**

**Boas práticas:**

1. Leia o enunciado do exercício com atenção
2. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
3. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
4. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
5. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

**Lista de exercícios**

### **Exercícios sobre Métodos em Java:**

1. **Método de Soma Simples**:
   * Crie um método chamado soma que receba dois números inteiros como parâmetros e retorne a soma deles. Em seguida, no método main, peça ao usuário dois números, chame o método soma e exiba o resultado.
2. **Método para Verificar Paridade**:
   * Crie um método chamado ehPar que receba um número inteiro como parâmetro e retorne true se o número for par e false se for ímpar. Teste o método no main.
3. **Método para Calcular Fatorial**:
   * Escreva um método chamado fatorial que receba um número inteiro como parâmetro e retorne o fatorial desse número. Utilize o método no main para calcular o fatorial de um número fornecido pelo usuário.
4. **Método para Inverter String**:
   * Crie um método chamado inverterString que receba uma string como parâmetro e retorne a string invertida. Teste o método com várias strings diferentes no main.
5. **Método para Calcular a Média**:
   * Escreva um método chamado calcularMedia que receba três números decimais como parâmetros e retorne a média desses números. Chame o método no main para calcular a média de três números fornecidos pelo usuário.
6. **Método para Contar Vogais**:
   * Crie um método chamado contarVogais que receba uma string como parâmetro e retorne o número de vogais na string. Teste o método com diferentes strings no main.
7. **Método para Encontrar o Maior Número**:
   * Escreva um método chamado maiorNumero que receba três números inteiros como parâmetros e retorne o maior deles. Utilize o método no main para determinar o maior entre três números fornecidos pelo usuário.
8. **Método para Verificar Número Primo**:
   * Crie um método chamado ehPrimo que receba um número inteiro como parâmetro e retorne true se o número for primo e false caso contrário. Teste o método com vários números no main.
9. **Método para Converter Celsius para Fahrenheit**:
   * Escreva um método chamado converterCelsiusParaFahrenheit que receba uma temperatura em Celsius como parâmetro e retorne a temperatura correspondente em Fahrenheit. Chame o método no main para converter várias temperaturas.
10. **Método para Calcular Potência**:
    * Crie um método chamado calcularPotencia que receba dois números inteiros, base e expoente, e retorne o resultado de base elevado ao expoente. Utilize o método no main para calcular a potência de diferentes valores.